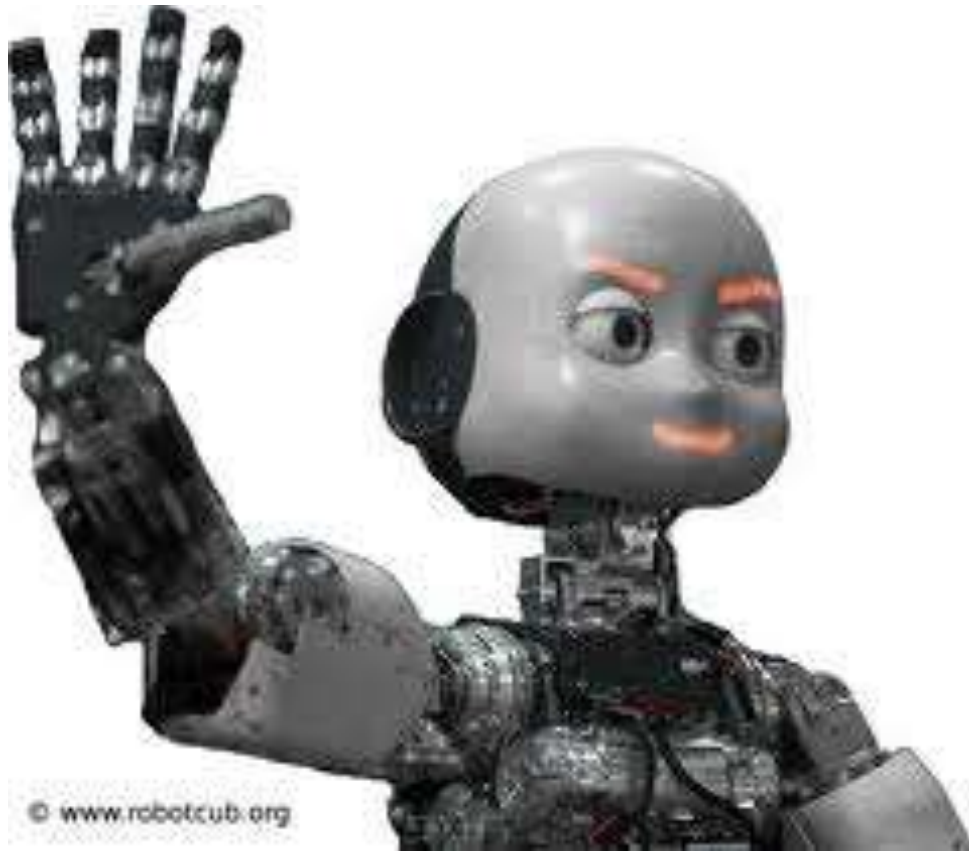




# Mettre la « Tech » au service des personnes en situation de handicap : Comment saisir une double opportunité humaine et technologique ?

► **Gérald Comtet**  
Directeur i-Care Cluster / i-Care Lab

# Un environnement technologique de plus en plus présent ... : TECH For GOOD !



Sources : Robotcub.org



# L'innovation, une histoire de convergences ...



## Modèle Individuel



« **Personne handicapée** »

L'homme,  
l'environnement

et




les interactions  
entre l'homme et  
l'environnement

« **Personne en situation de  
handicap** »








## Modèle Socio-Environnemental











**Proposition** : une grille de lecture pour la présentation de quelques exemples de solutions innovantes

Interaction 	<b>Perspective interactionnelle</b>		
Environnement 	<b>Perspective « environnementale »</b>		
Homme 	<b>Perspective individuelle</b>		

# Proposition : une grille de lecture pour la présentation de quelques exemples de solutions innovantes

	Homme 	Environnement 	Interaction 
	<b>Sphère motrice</b>		
 	<b>Sphère sensorielle</b>		
	<b>Sphère cognitive</b>		

	Homme	Environnement	Interaction
			
	1* 	2	3
 	4	5	6
	7	8	9

\*EKSO Sociétés Bionics



# Se déplacer, les exosquelettes



Sources : EMY CEA



Sources : DEKA Arm












Sources : Wandercraft



Sources : Cyberdyne



	Homme	Environnement	Interaction
			
	1 	2 	3
 	4	5	6
	7	8	9

# Accéder, « Haute Qualité d'Usage »



Sources : Société PMR Solutions













Sources : RATP



Sources : Société Euro Piscine Services



Sources : Chan Wen Jie (designer)

	Homme	Environnement	Interaction
			
	1 	2 	3 
 	4	5	6
	7	8	9

# Se déplacer en interaction avec son environnement



Sources : Projet Sysiass






Sources : Chiba Institute of Technology



Sources : Open Bionics

« Intelligence Ambiante »

	Homme	Environnement	Interaction
	<p>1</p> 	<p>2</p> 	<p>3</p> 
 	<p>4</p> 	<p>5</p>	<p>6</p>
	<p>7</p>	<p>8</p>	<p>9</p>



# Décoder l'environnement et les autres, capter de l'information



Sources : Société ORCAM



Sources : Shikun Sun - Drawbraille



14 Sources : Second Sight – Argus II



Sources : Neurelec



	Homme	Environnement	Interaction
	<p>1</p> 	<p>2</p> 	<p>3</p> 
 	<p>4</p> 	<p>5</p> 	<p>6</p>
	<p>7</p>	<p>8</p>	<p>9</p>

# Accéder à l'information pour se déplacer



Sources : Société OKEENEA











Sources : Clous podotactiles (OKEENEA)



Sources : Société Accetics



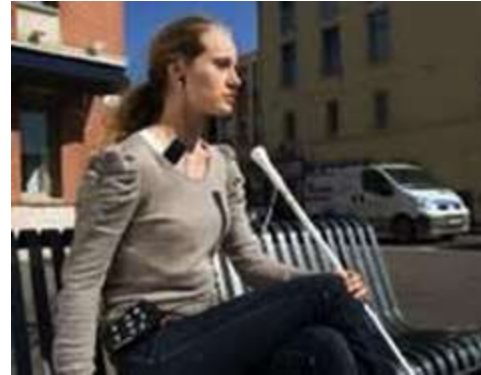
Sources : Institut de la Vision (Groupe Casino)

	Homme	Environnement	Interaction
			
	1 	2 	3 
 	4 	5 	6 
	7	8	9

# Capter des informations en interagissant avec l'information de l'environnement



Sources : Kapteo - Société OKEENEA



Sources : Angeo Technology



Sources : Fondation Visio





Sources : Blindspot



Sources : Société Ivès



	Homme	Environnement	Interaction
			
	1 	2 	3 
	4 	5 	6 
	7 	8	9

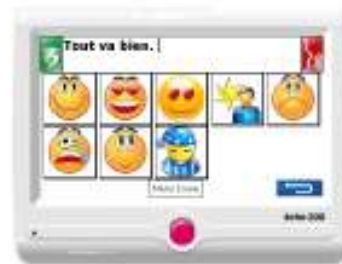
# Comprendre une situation, se faire comprendre,



Sources : Mobile Grace App



Sources : Az@game Société Genious









20 Sources : Echo 200 Société eROCCA



Sources : CLARTE (Projet OpenVibe2 Inserm)



	Homme	Environnement	Interaction
			
	1 	2 	3 
	4 	5 	6 
	7 	8 	9

# Obtenir des informations adaptées de l'environnement



Sources Philips HomeLab



Sources : LookTel Recognizer



Sources : DO-Pill SecuR (Société Pharmagest)

« Environnement Augmenté »

	Homme	Environnement	Interaction
			
	1 	2 	3 
	4 	5 	6 
	7 	8 	9 

# Interagir dans un environnement et des situations complexes



Sources : Kompai (Société Robosoft)



Sources : VGO (Vgo Communications)

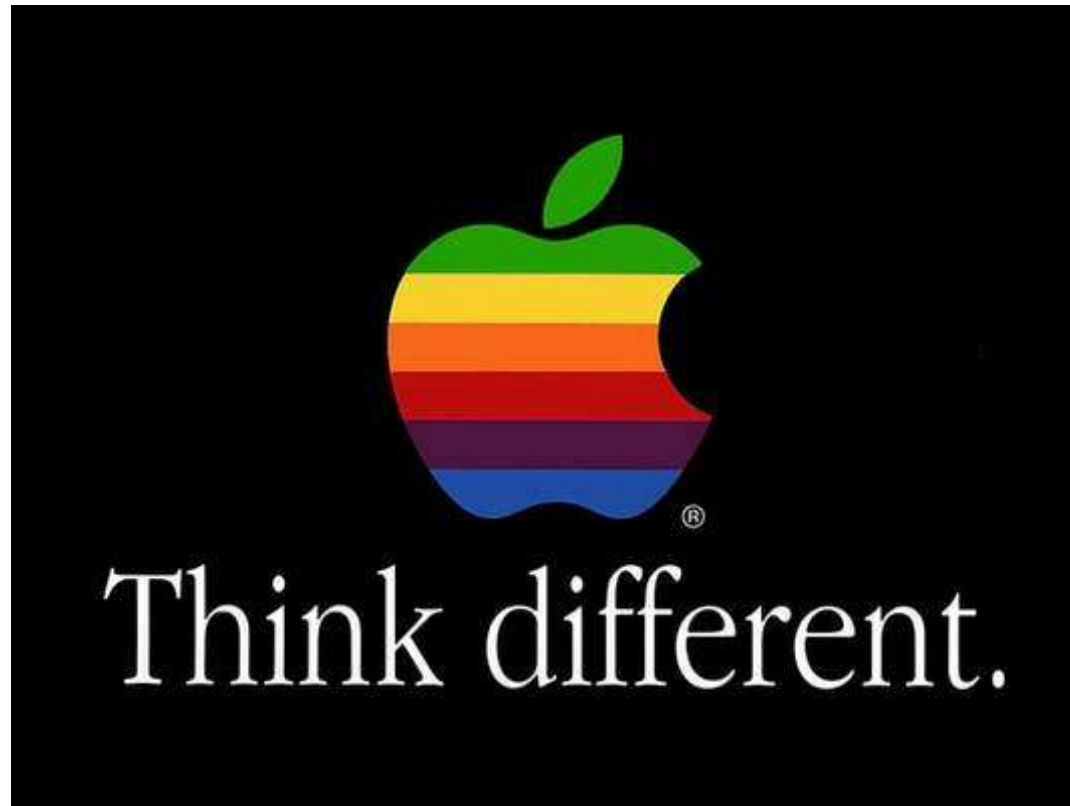


Sources : Paro (Société Parobots)



Sources : RTC, Robot RIBA (Robot for Interactive Body Assistance)

# Les situations de handicap encouragent à penser différemment les solutions de notre quotidien



# Les situations de handicap permettent d'humaniser les solutions technologiques !





CRÉONS ENSEMBLE LA SANTÉ DE  
DEMAIN



[www.i-carelab.org](http://www.i-carelab.org)